



REGULAMENTO OFICIAL DA COMPETIÇÃO

BRASIL FLAG WORLD CHAMPIONSHIP 2026

Campeonato Mundial de Clubes de Flag Football 5x5 — Leme/SP — Brasil

CAPITULO 1

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

- 1.1. Este regulamento foi elaborado pela Brasil Sports Business, CNPJ 27.517.868/0001-10, organizadora do Brasil Flag World Championship — Campeonato Mundial de Clubes de Flag Football 5x5, Leme/SP, Brasil ("Campeonato"), com o objetivo de estimular a prática esportiva e seus valores, fomentar a prática do Flag Football, organizar, gerenciar e incentivar a organização de competições e proporcionar o crescimento da modalidade.
- 1.2. Fair play. Todos os atletas têm o direito de competir no esporte sabendo que eles e seus concorrentes estão limpos e que a integridade do nosso esporte seja sempre protegida.
- 1.3. Ética esportiva com base no espírito esportivo, tolerância, honestidade e integridade na disputa, responsabilidade em seus atos dentro e fora de campo e respeito aos companheiros, oponentes, oficiais de arbitragem, treinadores, colaboradores.
- 1.4. Este regulamento é estruturado respeitando a seguinte base legal:
 - a. Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD)
 - b. Código Brasileiro Antidoping (ABCD)
 - c. Normas gerais da Federação Internacional de Futebol Americano (IFAF)
 - d. Livro de Regras IFAF 2026 traduzidos para português.

CAPITULO 2

DOS PRINCIPIOS FUNDAMENTAIS



- 2.1. Estimular a prática esportiva e seus valores.
- 2.2. Valorização da ética desportiva e o fair play.
- 2.3. Prevenir e combater comportamentos antidesportivos, violência, dopagem, racismo, xenofobia ou qualquer outra forma de discriminação.
- 2.4. Disseminar o flag football como fonte de lazer e valioso instrumento de formação de crianças e adolescentes.
- 2.5. Incentivar e apoiar o esporte feminino.
- 2.6. Incentivar o surgimento de novos talentos para o Flag Football e futebol;
- 2.7. Oferecer aos atletas e técnicos a oportunidade de participar de jogos que irão colaborar na formação de novos talentos e ídolos para o flag football mundial;
- 2.8. Oferecer aos dirigentes, ferramentas para organização e estruturação de times e campeonatos;
- 2.9. Oferecer a oportunidade de um desenvolvimento técnico de alto nível para atletas.
- 2.10. O compromisso pessoal de cada uma das equipes com o aprimoramento técnico de seus atletas, contribuindo para o crescimento do número de atletas em condições de servir à seleção brasileira.
- 2.11. São princípios e pressupostos para o atender aos objetivos atendimento aos princípios fundamentais da competição edição 2026:
 - a. Respeito ao público e aos órgãos envolvidos com a competição.
 - b. O respeito recíproco entre as equipes.
 - c. A ética e a boa-fé nas relações esportivas e institucionais.
 - d. Pontualidade e seriedade no cumprimento das obrigações pessoais e institucionais.
 - e. A adoção prévia de toda e qualquer medida para assegurar o sucesso e o desenvolvimento regular da competição.
 - f. O compromisso de cada uma das equipes com o aprimoramento técnico de seus atletas, contribuindo para o crescimento do número de atletas em condições de servir à seleção brasileira.

CAPITULO 3



DOS PRINCÍPIOS DE ORGANIZAÇÃO

- 3.1. O Brasil Flag World Championship — Campeonato Mundial de Clubes de Flag Football 5x5, edição 2026, é um campeonato mundial de Flag Football, modalidade 5x5, disputado nas categorias Masculino, Feminino, Sub-15 (misto) e Sub-12 (misto), organizado pela Brasil Sports Business.
- 3.2. São atribuições da Brasil Sports Business:
 - a. Organizar e dirigir o Campeonato mediante sorteios e/ou confecção das tabelas;
 - b. Adotar normas técnicas e medidas administrativas para melhor andamento da competição;
 - c. Criar um Comitê Organizacional
 - d. Organizar uma Reunião Técnica na semana anterior à competição (presencial ou por vídeo) com representantes dos times e arbitragem.
 - e. Divulgar resultados e classificação das equipes;
 - f. Realizar julgamentos disciplinares em primeira instância.
- 3.3. O registro e a inscrição de atletas.
- 3.4. Os oficiais de arbitragem serão designados pela a Brasil Sports Business.

CAPITULO 4

DO REGISTRO E INSCRIÇÕES DE EQUIPES

- 4.1. Poderão participar do Campeonato Mundial de Flag Football 5x5 edição 2026 as equipes e atletas que estejam inscritos e aprovados pela gestão do Campeonato, e que tenham efetuado sua inscrição dentro dos prazos estipulados pela organização.
- 4.2. O processo de inscrição, registro de times e pagamentos será feito exclusivamente pelo portal oficial do Campeonato, em www.brasilflagworldchampionship.com. As inscrições ficam abertas de 07/07/2026 (10h, horário de Brasília) a 20/07/2026, para todas as equipes, ou enquanto houver vagas. As vagas são limitadas por categoria e preenchidas por ordem de confirmação do pagamento da primeira parcela.
- 4.3. Todas as equipes têm direito de se candidatar a uma vaga na disputa da competição.



4.4. Para garantir a participação na competição, os times deverão:

- a) Efetuar o cadastro da equipe no portal oficial e aceitar o Termo de Adesão às Condições Gerais de Inscrição e Participação e o Código de Ética, Integridade e Conduta.
- b) Ter o cadastro aprovado pela organização do Campeonato.
- c) Realizar o pagamento nos prazos estipulados
- d) Respeitar o processo determinado pela a organizadora

Em caso de desistência, cancelamento da inscrição ou exclusão da equipe, aplicam-se os percentuais de retenção previstos no Termo de Adesão às Condições Gerais de Inscrição e Participação, conforme a data da solicitação.

4.5. A taxa de inscrição serve para o pagamento das despesas elencadas abaixo:

- a. Arbitragem;
- b. Aluguel e manutenção do campo (tinta para marcação, iluminação etc.);
- c. Premiação (troféus e medalhas)
- d. Hidratação;
- e. Filmagem;
- f. Demais gastos operacionais.

CAPITULO 5

DO REGISTRO E INSCRIÇÕES DOS ATLETAS

- 5.1. Poderão participar do Campeonato Mundial 5x5 edição 2026, as equipes inscritas e aprovadas pelo comite gestor,
- 5.2. O processo de inscrição, registro de atletas, e pagamentos será feito através do link informado pelo comite gestor.
- 5.3. As equipes deverão possuir em seu elenco um mínimo de 12 atletas, com a taxa de inscrição paga dentro do período oficial de inscrições (07/07/2026 a 20/07/2026), observado o cronograma financeiro divulgado no portal da equipe.
- 5.4. Elegibilidade por idade nas categorias de base (critério ano-base): no Sub-12 poderão ser inscritos atletas nascidos em 2014 ou anos posteriores; no Sub-15, atletas nascidos em 2011 ou anos posteriores. Considera-se, para todos os fins, a idade completada no ano de 2026. Atletas elegíveis ao Sub-12 poderão, a critério do clube, ser inscritos no Sub-15. É vedada a inscrição de atletas



nascidos antes do ano-limite de sua categoria, sujeitando a equipe às sanções disciplinares previstas neste regulamento.

- 5.5. A equipe poderá adicionar ou substituir jogadores nesta lista até a data-limite divulgada pela organização nos canais oficiais, desde que os novos jogadores não tenham sido inscritos na lista de outra equipe participante.
- 5.6. Uma vez inscrito nessa lista, os jogadores pertencerão exclusivamente àquela equipe até o fim do campeonato, e não será possível a sua transferência durante a competição para nenhuma outra, mesmo que seja uma equipe variante da mesma instituição.
- 5.7. Cada time poderá levar até 20 atletas por jogo.

CAPITULO 6

DA FINALIDADE DA COMPETIÇÃO E DA PREMIAÇÃO

- 6.1. Finalidade da competição:
 - a. O Campeonato Mundial de Flag Football 2026 visa oferecer às equipes a oportunidade de uma disputa mundial para a evolução técnica e competitiva da equipe e exposição da marca.
 - b. Oferecer aos atletas a possibilidade de uma disputa em alto nível, desenvolvimento técnico, visibilidade para um dia representarem as suas seleções nacionais..
 - c. A competição oferecerá aos atletas e técnicos, a oportunidade de participar de jogos que irão colaborar na formação de novos talentos e ídolos para o Flag Football.
- 6.2. Premiação:
 - d. A premiação será concedida às equipes classificadas em 1º (primeiro), 2º (segundo) e 3º (terceiro) lugares de cada categoria:
 - e. Serão oferecidos troféu e medalhas de posse definitiva à equipe campeã de cada categoria, e medalhas às equipes classificadas em 2º (segundo) e 3º (terceiro) lugares.
 - f. Serão oferecidos troféus ou certificados individuais aos atletas eleitos MVPs.



CAPITULO 7

DA RESPONSABILIDADE CIVIL

- 7.1. As equipes e seus atletas são responsáveis pelas declarações de aptidão física e de saúde para a prática esportiva, prestadas nos termos de participação (Anexo I — atletas maiores de idade; Anexo II — atletas menores de idade, firmado pelo responsável legal), recomendando-se avaliação médica prévia.
- 7.2. Ao proceder à inscrição, todas as equipes deixam explícito que seus atletas e comissão técnica encontram-se em perfeitas condições de saúde e conforme as Leis vigentes no País, isentando assim a Brasil Sports Business de qualquer responsabilidade.
- 7.3. É obrigatório o aceite do Termo de Adesão, Responsabilidade e Participação (Anexo I para atletas maiores de idade; Anexo II para atletas menores de idade, firmado pelo pai, mãe ou responsável legal), que inclui a autorização de uso de imagem, nos prazos e forma estabelecidos pela organização.

CAPITULO 8

DO SISTEMA DE DISPUTA

- 8.1. Qualquer regra não prevista em regulamento, será definida e decidida pela Brasil Sports Business.

- 8.2. Critérios de Pontuação

Na primeira fase (fase de grupos), as partidas poderão terminar empatadas, e a classificação será feita pelo sistema de pontuação por resultados (vitória, empate e derrota). Nas fases eliminatórias (playoffs), não haverá empate: em caso de igualdade no placar ao final do tempo regulamentar, a arbitragem aplicará a regra de prorrogação até que haja um vencedor na partida.

- 8.3. Critérios de desempate

- a. Havendo empate na contagem de pontos entre duas equipes,



em qualquer fase da competição, proceder-se-á ao desempate utilizando o seguinte critério:

1. Confronto direto entre as equipes empatadas, considerando-se apenas os resultados dos jogos disputados entre elas.
2. Melhor saldo de pontos dos placares dos jogos das equipes empatadas.
3. Menor número de pontos sofridos (pontos permitidos) dos placares dos jogos realizados na etapa;
4. Não se resolvendo a situação de empate, utilizar-se-á o sorteio.

b. Havendo empate na contagem de pontos entre três ou mais equipes, em qualquer fase da competição, proceder-se-á ao desempate utilizando o seguinte critério:

1. Será feita uma reclassificação levando-se em conta somente os resultados dos jogos realizados entre as equipes empatadas; sendo mais bem classificada a equipe que obteve o maior número de vitórias nos confrontos entre as equipes empatadas, na fase onde ocorrer o empate.
2. Melhor saldo de pontos nos placares dos jogos entre equipes empatadas na fase onde ocorrer o empate; Ex: equipes A, B e C terminaram empatadas em um grupo que conta ainda com equipes E e D. Os resultados com as equipes E e D são descartados, levando-se em consideração apenas os confrontos entre AxB, AxC e BxC.
3. Menor número de pontos sofridos, levando-se em consideração os placares dos jogos entre equipes empatadas, como no exemplo do item acima, na fase onde ocorrer o empate.
4. Melhor saldo de pontos, levando-se em consideração todos os jogos realizados pelas equipes até o momento.
5. Não se resolvendo a situação de empate, será realizado sorteio.
6. Se em qualquer estágio, usando os critérios acima, um empate múltiplo é reduzido a um empate envolvendo apenas duas equipes, o procedimento aplicado será o descrito no critério de desempate entre duas equipes.
7. Estas regras são válidas para toda e qualquer etapa;



toda e qualquer situação.

8.4. Walk Over (WO)

- a. Em caso de derrota por número insuficiente de atletas (mínimo de 4 atletas em campo), se no momento do encerramento do jogo por tal motivo a equipe com o efetivo reduzido estiver à frente no marcador, o resultado será de 21 x 0 (vinte e um a zero) para a equipe oponente. Se tal equipe estiver atrás no marcador, entretanto, o placar será mantido.
- b. No caso de derrota por desistência, o placar será de 21x0 (vinte e um a zero) para a equipe oponente, sendo passível de multa.
- c. Caso uma equipe não compareça até o prazo determinado pelas regras oficiais, a equipe presente será declarada vencedora por W.O., pela contagem de 21x0 (vinte e um a zero). A outra equipe não terá nenhum ponto computado. A equipe de arbitragem e o delegado são os únicos responsáveis pela aplicação do W.O. observando qualquer intempérie considerada justificável pela organização. A equipe oponente não poderá contestar essa decisão.
- d. A equipe que cometer 1 (um) W.O. durante a competição será automaticamente eliminada, e todos os resultados obtidos por ela, na fase em questão, serão anulados e desconsiderados para efeito de pontos ganhos. O W.O. será de responsabilidade do oficial de arbitragem principal da partida, observando qualquer fator externo e em contato com a organização da etapa.
- e. Caso o não comparecimento seja das duas equipes, não serão computados pontos para nenhuma delas e será declarado W.O. duplo.
- f. Será concedida uma tolerância de 15 (quinze) minutos após o horário previsto para o início do jogo apenas para as equipes que estiverem envolvidas no 1º jogo do dia, nas partidas seguintes não haverá esta tolerância.

8.5. Formatos

O formato de disputa de cada categoria será divulgado pela organização nos canais oficiais após o encerramento das inscrições, de acordo com o número de equipes confirmadas por categoria.



CAPITULO 9

DA ORGANIZAÇÃO DOS JOGOS

9.1. Uniformes utilizados em jogo

- a. Todas as equipes devem possuir dois jogos de camisas de cores diferentes e contrastantes, um jogo de camisas claras e um jogo de camisas escuras, ambos os modelos com a mesma numeração para todos os atletas. Exceção: Caso a diretoria da competição encaminhe antecipadamente a escala de uniformes das partidas, poderá alguma equipe não necessitar de um segundo uniforme, por possuir um uniforme que já se difere de todos os outros da competição.
- b. A organização poderá determinar previamente os uniformes das equipes em formato de escala, tendo o time mandante do jogo a preferência sobre a cor do uniforme.
- c. A numeração dos atletas poderá ser de 0 (zero) a 99 (noventa e nove). Números a partir do 1 (um) precedidos de 0 (zero) são ilegais. O número de camisa de cada atleta deve ser informado no momento da inscrição e anterior a cada etapa do circuito, após a qual não poderá sofrer qualquer alteração.
- d. Atletas de uma equipe devem usar camisas da mesma cor, modelo e com numeração entre 0 e 99. A camisa deve ser de comprimento padrão, com algarismos arábicos contrastantes de pelo menos 6 polegadas (15 cm) de altura nas costas e colocada por dentro das calças. Camisas não podem ser grudadas com fitas auto adesivas ou similares, ou amarradas de qualquer forma.
- e. Os atletas devem usar shorts ou calças do mesmo modelo e de uma mesma e única cor sólida exceto para marcas logotipos ou números na frente de cada perna com o tamanho máximo 4x4 polegadas (10x10 cm) sem bolsos, botões de pressão ou cliques. Os atletas não podem usar fitas auto adesivas (ou similares), ou amarrações para cumprir esta regulamentação.
- f. Se os shorts ou calças, ou bermudas forem numerados deverão ter obrigatoriamente o mesmo número da camisa do atleta e toda a equipe deverá cumprir a mesma regulamentação.

PARÁGRAFO ÚNICO: No caso do descumprimento das regras do item Uniforme o(s) atleta(s) em desconformidade será(ão) obrigado(s) a se retirar da partida e

só poderão voltar com autorização da arbitragem ou da organização da



competição, com o item em questão trocado. Caso toda a equipe esteja em desconformidade e não haja atletas o suficiente para a continuidade da partida, será aplicado o W.O. Estas penalidades são aplicáveis apenas no momento da partida. Caso uma equipe esteja em desconformidade, mas o caso não seja contestado na hora por nenhuma equipe nem pela arbitragem, não haverá penalidade posterior. O oficial de arbitragem principal e o delegado da partida são os únicos responsáveis por essa verificação, não cabendo à equipe oponente qualquer tipo de contestação.

9.2. Flags utilizadas em jogo

- a. Os cintos de flags devem ser fixados firmemente e conter bases para 2 flags (pop-flags) idênticas. Todo esforço deve ser feito para manter uma flag em cada lado do quadril do atleta.
- b. As flags devem ter 2 polegadas (5 cm) x 15 polegadas (38 cm) e não devem ser alteradas ou cortadas. As bases não devem ser coladas ou alteradas de qualquer forma que não apontem as flags para baixo e para fora.
- c. As flags devem ser claramente visíveis, com todas as cores contrastantes em relação à cor do calção/short/legging, penderem livremente e não devem ser cobertas com qualquer parte do uniforme do atleta.
- d. As Flags podem conter personalização desde que sigam o item anterior e o Guia de Contraste para Flags, exposto no Anexo I do Livro de Regras de Flag Football 2026.
- e. Atletas que manipularem deliberadamente as suas flags, serão desqualificados do jogo.
- f. Cada uma das equipes é responsável por suas flags.
- g. Caso uma equipe se apresente sem pelo menos 5 flags dentro dos padrões será declarado W.O.

9.3. Das bolas utilizadas nos jogos

- a. No campeonato adulto, a bola deve ser nova ou quase nova com tamanho padrão (adulto) regular, peso e pressão, sem qualquer alteração. Não precisa ser de couro.
- b. No campeonato Infantil/Juvenil/Feminino, a bola deve ser de tamanho juvenil (Tamanho Youth, TDY). Não precisa ser de couro. Não serão aceitas bolas de tamanho infantil (Junior Size).
- c. As bolas da competição deverão ser fornecidas pelas próprias equipes.
- d. Caso duas equipes que se enfrentam não apresentarem pelo menos 1 bola dentro dos padrões, será declarado W.O. duplo.



9.4. Dos protetores bucais utilizados nos jogos

- a. O protetor bucal não é obrigatório, porém fortemente recomendado. Se um protetor bucal for usado, ele deve ser de cor visível, não branca e sem nenhuma parte se estendendo para fora da boca.

9.5. Equipamentos Ilegais

- a. Calçados com travas maiores que 0,5 polegada (1,25 cm), afiados ou pontiagudos de qualquer maneira, ou feitas de qualquer material metálico.
- b. Qualquer tipo de ombreira, capacete ou proteção de cabeça de material rígido e/ou não maleável.
- c. Qualquer tipo de protetor que coloque em risco outros atletas (por exemplo, joelheiras de ponta afiada).
- d. Óculos que não sejam feitos de material inquebrável.
- e. Joias devem ser removidas ou cobertas completamente.
- f. Acessórios de uniformes, como toalhas ou aquecedores de mãos.
- g. Material adesivo, tinta, graxa ou qualquer outra substância escorregadia aplicada ao equipamento ou no atleta, roupa ou acessório que afete a bola ou oponentes.
- h. Quaisquer dispositivos eletrônicos, mecânicos ou outros dispositivos de sinal para comunicação com a comissão técnica ou outra pessoa.
- i. É permitido o uso de produtos ortopédicos, tais como joelheiras, ombreiras, munhequeiras, desde que não haja partes rígidas que coloquem em risco os outros atletas.

CAPITULO 10

DA SUSPENSÃO E INTERRUPÇÃO DE JOGOS

- 10.1. O oficial de arbitragem, desde que entra no campo, é a única
- Brasil Flag World Championship 2026 · Brasil Sports Business · www.brasilflagworldchampionship.com



autoridade competente para determinar, por motivo relevante, a interrupção ou a suspensão definitiva do jogo. Quando ocorrerem interrupções prolongadas, por motivos relevantes, o oficial de arbitragem deve decidir as medidas a serem tomadas a fim de restabelecer as condições normais

para o prosseguimento do jogo.

10.2. A critério da arbitragem são motivos relevantes para a interrupção de um jogo os seguintes fatos:

- a. Mau estado do campo que torne a partida impraticável ou perigosa;
- b. Iluminação inadequada;
- c. Falta de garantia momentânea à integridade física e psicológica das pessoas envolvidas no jogo;
- d. Conflitos ou distúrbios momentâneos no campo, tais como invasão de campo, arremesso de objetos, etc.
- e. Chuva de raios ou outros fenômenos naturais relevantes (será utilizado como base o apêndice b - Guia de Arbitragem e Administração do Jogo para uso em Tempestade de Raios, do Livro de Regras de Flag Football IFAF 2026 — Versão Brasileira).
- f. Uso de instrumentos sonoros, tais como baterias musicais, bandas, apitos, buzinas, megafones, caixas de som que de alguma forma atrapalhem o andamento da partida.

10.3. A critério da arbitragem são motivos relevantes para a suspensão definitiva de um jogo os seguintes:

- a. Falta de garantia irremediável à integridade física e psicológica das pessoas envolvidas no jogo;

Conflitos ou distúrbios graves no campo, decorrentes de invasão de campo, arremesso de objetos, etc.

10.4. Caso o oficial de arbitragem principal da partida julgue que não há condições de continuar, seja por fatores internos ou externos ao campo de jogo, ele tem o poder de interrompê-la a qualquer momento.

10.5. Se o tempo da partida tiver alcançado 50% ou mais do total do tempo efetivo, a mesma se dará por encerrada, conservando o placar no momento da interrupção.

10.6. Se a interrupção da partida se der antes dos 50% tempo efetivo, a partida será remarcada, e continuará do ponto que foi interrompida.

10.7. Para os jogos começando perto do pôr do sol, aconselhamos que a “notificação de dois minutos” e o intervalo da partida tenham uma duração menor para não ser interrompido por falta de iluminação.

10.8. A decisão do oficial de arbitragem é exclusiva, única e deve ser



acatada pelas equipes.

- 10.9. No caso da impossibilidade de se realizar as finais, disputas de 3º ou 5º lugar, por motivos de falta de luz, tempestade ou quaisquer outras razões de força maior indicadas pelos oficiais de arbitragem, ou pela organização, a classificação final deverá ser feita conforme os critérios de pontuação mencionados no parágrafo VIII, item 8.9, já mencionados. Caso haja empate, seguir os critérios de desempate do item 8.9.

CAPITULO 11

DA ARBITRAGEM

- 11.1. Todos os jogos serão dirigidos por pelo menos 3 (tres) oficiais de arbitragem
- 11.2. Os oficiais de arbitragem devem possuir a certificação ativa.
- 11.3. Quando atuarem, os oficiais de arbitragem deverão estar uniformizados com: camisa listrada preto e branca, ou totalmente preta, boné, bermuda ou calça pretas e tênis/chuteiras predominantemente pretos.
- 11.4. Os oficiais de arbitragem receberão as taxas de arbitragem conforme definido pela organização.
- 11.5. É obrigatória a presença de um sumulista em cada jogo.
- 11.6. É obrigatória a presença de um delegado responsável pelo evento.

CAPITULO 12

SEDE

- 12.1. A Brasil Sports Business escolheu a Cidade de Leme no Clube de Campo Emperyum como Sede.

CAPITULO 13

DA FILMAGEM DOS JOGOS



13.1. A Brasil Sports Business é responsável pelo controle, rodízio e montagem de estrutura para filmagem dos jogos.

CAPITULO 14

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

15.1. O calendário e as tabelas de jogos deverão ser rigorosamente cumpridos, somente alterando-se datas ou horários de jogos por motivo de força maior.

15.2. As equipes participantes são obrigadas a cumprir todas as normas deste regulamento e outras normas complementares que forem adotadas pela comissão.

15.3. Será criado um Comitê Organizacional Regional (CORE)

15.4. As equipes deverão participar da Reunião Técnica na semana anterior à competição (presencial ou por vídeo).

15.5. O presente regulamento poderá ser alterado ao longo do ano, a qualquer momento, pela Brasil Sports Business.